

Game Jam – Spielend erinnern

Moderation durch Jens Bahr von *IF(game)SH*

Freitag, 20. Februar 2026

- | | |
|---------------|---|
| 12.30 – 13.30 | Mittagessen und Ankommen |
| 13.30 – 14.15 | Begrüßung und Kennenlernen |
| 14.15 – 15.15 | Gedenkstätten und Erinnerungskultur in Nordfriesland
Workshop mit Philipp Cordts und Charlotte Haugg von der <i>KZ-Gedenkstätte Husum-Schwesing</i> |
| 15.15 – 15.30 | Pause |
| 15.30 – 16.45 | Möglichkeitsräume in Spielen
Workshop mit Clara Ehrenwerth von <i>machina eX</i> |
| 16.45 – 17.30 | Ideenphase und Kurzpitches |
| 17.30 – 18.00 | Teamfindung |
| 18.00 – 19.00 | Abendessen |
| Ab 19.00 | Optionale Entwicklungsphase |

Samstag, 21. Februar 2026

- | | |
|---------------|---|
| 8.00 – 9.00 | Frühstück |
| 9.00 – 10.00 | Einblicke in professionelle Entwicklungsprozesse
Keynote mit Martin Thiele-Schweiz von <i>Playing History</i> |
| Ab 10.00 | Entwicklungsphase |
| 12.30 – 13.30 | Mittagessen |
| Ab 13.30 | Fortsetzung Entwicklungsphase |
| 18.30 – 19.30 | Abendessen |
| Ab 19.30 | Fortsetzung Entwicklungsphase |

Sonntag, 22. Februar 2026

- | | |
|---------------|---|
| 8.00 – 9.00 | Frühstück und Auschecken |
| 9.00 – 10.30 | Finalisierung der Prototypen |
| 10.30 – 11.30 | Ergebnispräsentation und freies Ausprobieren |
| 11.30 – 12.00 | Abschlussreflexion |
| 12.00 | Mittagessen und Abschluss |